

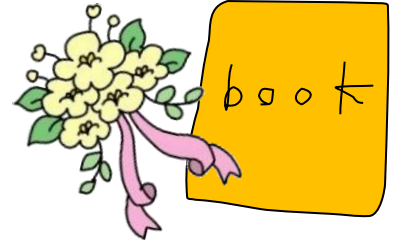
すずか ぽっぷ

# Suzuka POP コンテスト



今年も鈴鹿市立図書館で素敵なPOPを募集します！

小学生以上の方ならどなたでも応募していただくことが可能です。  
誰かにおすすめしたい、伝えたい本を  
あなたのことばやイラストで！ 全力でアピールしてください！！  
たくさんのご応募お待ちしております！！



◆応募期間：平成30年12月5日（水）～平成31年1月31日（木）（必着）

◆大賞発表：平成31年3月上旬ごろ発表予定

鈴鹿市立図書館内、図書館ホームページ、図書館ソーシャルメディア、鈴鹿市ホームページ、  
広報すずか3月5日号等にて（予定）

選考方法（第一次）当館全職員の投票により各部門5作品を選出

（第二次）Suzuka POP コンテスト選考委員（当館職員）により大賞決定

※選考・審査に関する問い合わせには応じられません。

◆作品展示：平成31年3月上旬ごろより4月1日（月）まで。鈴鹿市立図書館本館にて展示予定

応募いただいた作品すべてを展示させていただく予定です。その後、館内での本の紹介、  
ホームページ・発行物への掲載などに使わせていただきます。あらかじめご了承ください。

★★「小学生の部」「ティーンズの部」（中高生）「一般の部」の3部門で募集します。★★

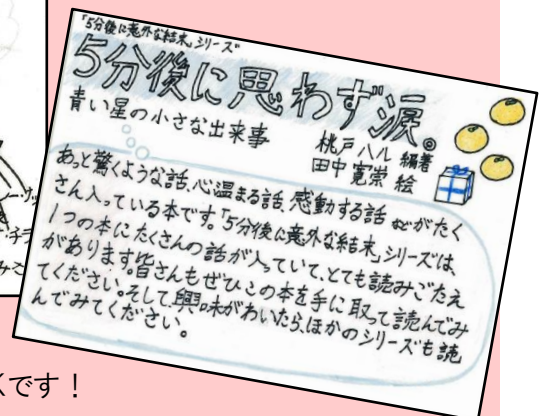
各部門の大賞受賞者には図書カード（1,000円分）贈呈



◆作品例

POP(ポップ)とは・・・？

図書館や本屋などで本を  
紹介するために  
使われる小さなカードのことです。  
さまざまな文やイラストで人の  
興味を惹き、本を手にとる  
きっかけとなります。



★素敵なイラスト付きでも、文字だけでもOKです！

この太枠が  
はがきサイズ  
です。



- ◆応募資格：小学生以上（市内外問わず）
- ◆応募規定・注意事項：
  - ①鈴鹿市立図書館にある本のポップであること。  
※図書のみ。新聞や雑誌、視聴覚資料は対象外
  - ②1人5点まで応募していただくことが可能です。  
ただし、応募用紙は作品ごとに1枚ご記入ください。
  - ③ポップには、必ず本のタイトルと作者を書いてください。  
※シリーズの場合は巻数やサブタイトルも必ず書いてください。
  - ④大きさは、はがきサイズ（100mm×148mm）であれば、  
縦横・画材は問いません。用紙はカウンターでもお渡ししています。  
※立体作品は不可
  - ⑤応募はオリジナル（未発表）のポップに限ります。  
公序良俗に反するものや、著作権を侵害するおそれのある文章やイラストは  
使用しないでください。
  - ⑥応募作品は返却しません。
  - ⑦応募作品の著作権・所有権は鈴鹿市立図書館に帰属します。
  - ⑧ご記入いただいた個人情報は、本イベントの運営、作品展示に  
必要な範囲内でのみ利用します。

※上記の応募規定・注意事項を満たさないものは選考の対象となりません。

◆応募方法：平成31年1月31日（木）（必着）までに下記①②のいずれかの方法で応募してください。

①郵送の場合…

62円はがき宛名面に 住所・氏名・年齢（学生の方は学年）・電話番号・おすすめ本の出版社、  
通信面に 作品（本のタイトル・作者名が入ったもの）を記入のうえ  
〒513-0802 三重県鈴鹿市飯野寺家町812番地  
鈴鹿市立図書館「Suzuka POP コンテスト」係宛に送ってください。

（掲載に際し、ペンネームでの掲示を希望される方は氏名の後にカッコ書きでペンネームを書いてください。）

②図書館カウンター（鈴鹿市立図書館本館・江島分館）に持参の場合…

チラシ下部の応募用紙を切り取り、必要事項を記入のうえ、作品に添付してカウンター職員に提出してください。  
（応募用紙は館内にも備え付けてありますのでご利用ください。）

※FAXやメールでの受付はできません。

◆問い合わせ：三重県鈴鹿市飯野寺家町812番地 鈴鹿市立図書館 Suzuka POP コンテスト 係  
TEL：059-382-0347 FAX：059-382-4000 E-mail：toshokan@city.suzuka.lg.jp

<<キリトリ>>

第2回 Suzuka POP コンテスト 応募用紙 平成31年1月31日（木）必着

お名前		小 中 高 年生 年齢 歳	住所 〒	—
ペンネーム（必要な方だけご記入ください）			-----	
おすすめしたい本のタイトル			-----	
作者名	出版社		電話番号 (       -       -       )	

※ご記入いただいた個人情報は、本イベントの運営、作品展示に必要な範囲内でのみ利用します。